

Vejledning til brug af samtalemødelles

Idéen med Job i Spil

Job i Spil har til formål at lægge op til dialog og refleksion om job, uddannelse og personlig udvikling.

Derfor er dialogværktøjet bygget op således, at du som medarbejder har mulighed for at bruge samtalemødelles, der direkte er tænkt ind i dialogværktøjet og som udspringer fra forskningsbaseret teori om menneskers psykologiske behov og udvikling af kompetencer.

Formål

Dialogværktøjet har til hensigt, at brugeren får et overblik over ønsker og drømme for fremtiden og samtidig vurderer sine egne kompetencer.

Teorien om Kvalificeret Selvbestemmelse omhandler et bredere kompetencebegreb.

Dialogværktøjets opbygning spørger direkte ind til 4 kompetenceområder.

Faglige og tekniske kompetencer: Her kan du være nysgerrig på andre faglige og tekniske kompetencer (engelsk, truckcertifikat, hygiejnebevis, osv.)
(i dialogværktøjet repræsenteret ved: Dansk i skrift og i tale samt matematik)

Sociale kompetencer: Her kan du være nysgerrig på tidligere erfaringer og ønsker for fremtiden.

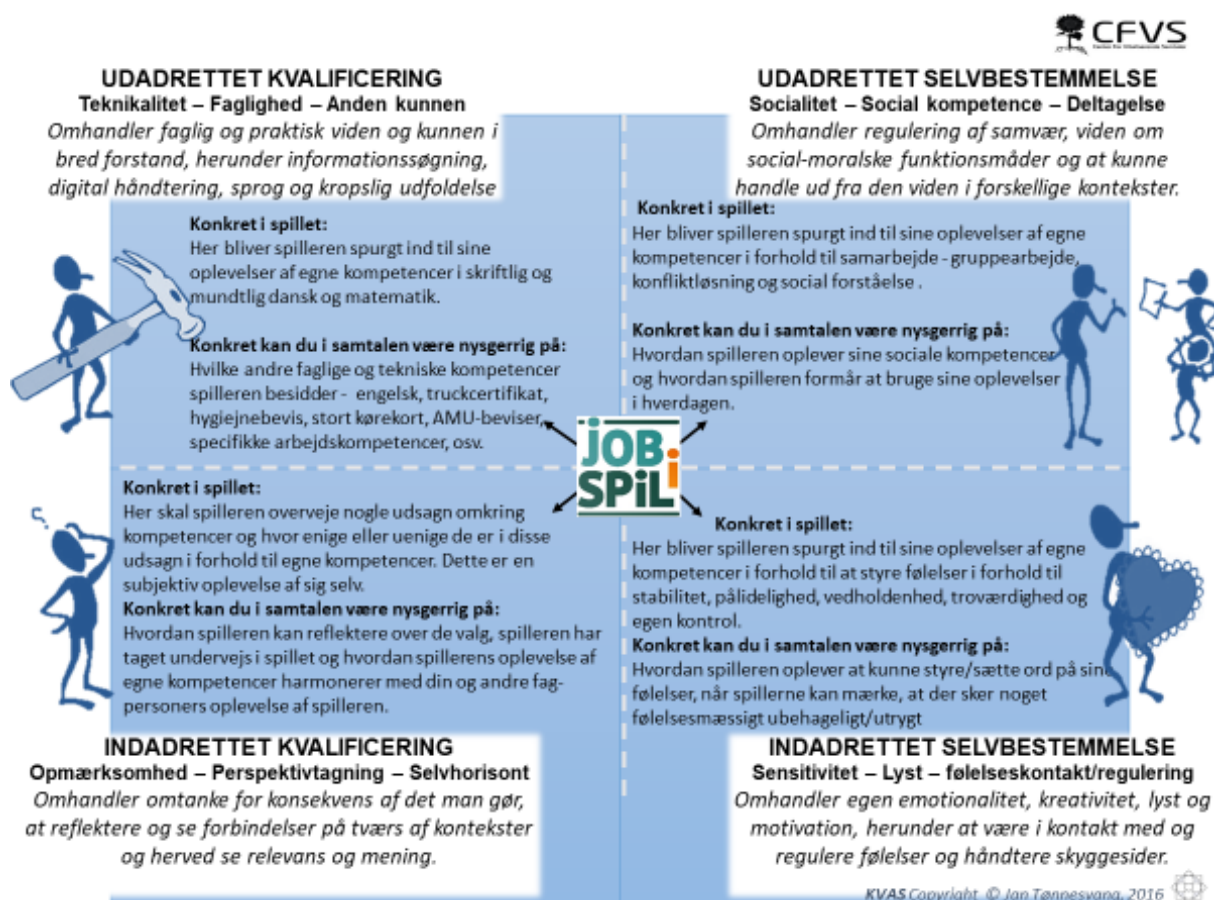
(i dialogværktøjet repræsenteret ved: Samarbejde = gruppearbejde, konfliktløsning og social forståelse).

Følelsesregulering/sensitivitet: Her kan du være nysgerrig på, om borgeren er en introvert eller ekstrovert person og dennes oplevelse af at kunne mestre egne følelser og impulser.

(i dialogværktøjet repræsenteret ved: Stabilitet = pålidelig, vedholdende, troværdig, egen kontrol)

Refleksionskompetencer: I dialogværktøjet ligger refleksionskompetencen i den del af dialogværktøjet, hvor borgeren skal vurdere sig selv og vælge handlinger, der gavner dennes fremtid. Derudover hvilke overvejelser borgeren har gjort sig inden mødet med dig samt hvilke valg borgeren har taget i dialogværktøjet i forhold til sin fremtid. Her kan du med fordel være nysgerrig på at spørge ind til ovenstående for at få et indblik i borgerens refleksionskompetence.

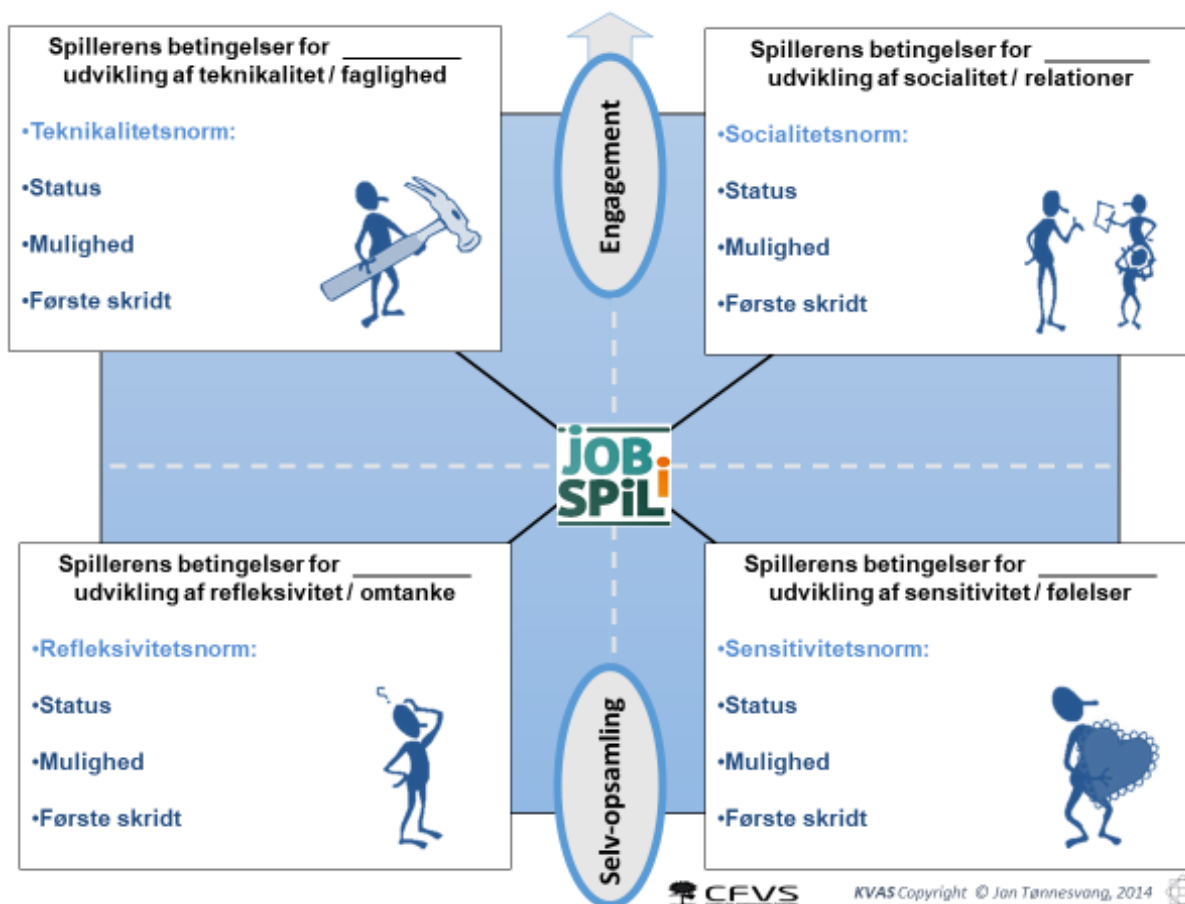
Værktøjet ser således ud i forhold til rammen for opbygningen af dialogværktøjet.



Dette er et bud på hvordan du kan bruge ovenstående som samtalemiddel med en borger, der har anvendt Job i Spil.

Du kan sammen med borgeren indskrive dennes konkrete oplevelser af egne kompetencer i feltet **Status**. Dernæst kan du tale med borgeren om, hvilke ønsker og håb denne har inden for de fire kompetenceområder i feltet **Muligheder**. Til sidst kan I sammen tale om, hvilke første skridt borgeren kan tage (evt. i samarbejde med dig) for at nå de faglige og personlige mål. Dette skrives ind i feltet **Første skridt**.

Værktøjet ser således ud:



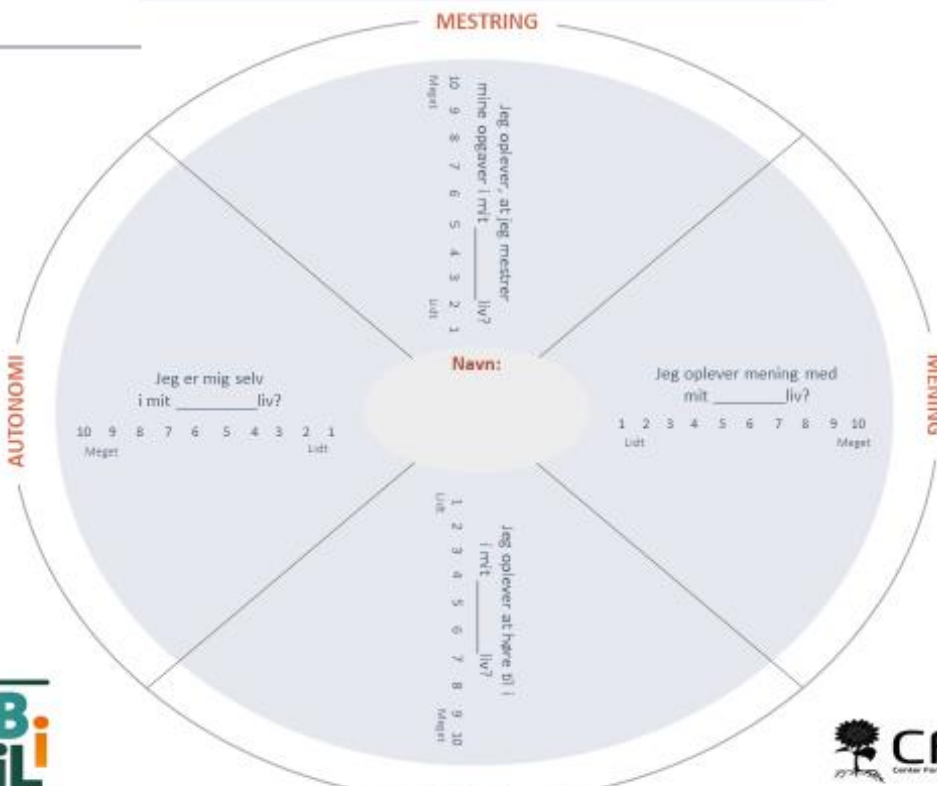
Det er nyttigt for dig som medarbejder at vide noget om borgerens oplevelse af at være til stede i samtalen med dig.

Her er der mulighed for gennem samtalen at blive nysgerrig på, hvordan borgeren oplever sig mødt på sine grundbehov og oplever balancer/ubalancer i dennes konkrete livssituation.

Værktøjet ser således ud:

VITALISERINGSKOMPAS

DATO: _____



The diagram is a circular compass divided into four quadrants by a vertical and a horizontal line. At the center is a yellow oval labeled 'Navn:'. The quadrants are labeled as follows:

- Top (MESTRING):** 'Jeg oplever, at jeg mestrer mine opgaver i mit _____ liv?' with a scale from 10 (Meget) to 1 (Lidt).
- Right (MENING):** 'Jeg oplever mening med mit _____ liv?' with a scale from 1 (Lidt) to 10 (Meget).
- Bottom (TILHØR):** 'Jeg oplever at høre til i _____ liv?' with a scale from 1 (Lidt) to 10 (Meget).
- Left (AUTONOMI):** 'Jeg er mig selv i mit _____ liv?' with a scale from 10 (Meget) to 1 (Lidt).

Logos for JOB SPiL and CFVS (Center For Vitalesende Samarbejde) are present at the bottom. Copyright © Jan Tønnesvang & Mette M. Hansen, 2019.

I det frie felt kan du spørge ind til det, som er vigtig for dig i samtalen. Det kunne være:

- Jeg er mig selv i mit **arbejdsliv**?
- Jeg oplever, at jeg mestrer mine opgaver i mit **jobsøgningsliv**?
- Jeg oplever, jeg hører til i **a-kasse/jobcenter**.
- Jeg oplever mening med at **komme hos jobcenter/a-kasse**.

Ønsker du at vide mere om den teoretiske ramme omkring dialogværktøjet, kan du finde mere information her:

<http://cfvs.dk/materiale-og-inspiration.html>